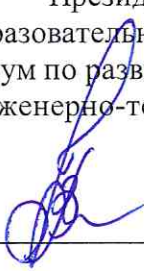


ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Всероссийского 3D-Хакатона Ассоциации
образовательных организаций «Консорциум по развитию
школьного инженерно-технологического образования»
«Хакатон в 3D»

СОГЛАСОВАНО

Президент Ассоциации
образовательных организаций
«Консорциум по развитию школьного
инженерно-технологического
образования»


_____ Князева В.В.

«22» сентября 2025 г.

СОГЛАСОВАНО

Генеральный директор ООО
«Блоксели»


_____ Алексеенко Р.И.

«22» сентября 2025 г.

1. Общие положения

1.1. **Всероссийский 3D-Хакатон Ассоциации образовательных организаций «Консорциум по развитию школьного инженерно-технологического образования» «Хакатон в 3D»** (далее — Хакатон) — это соревновательное мероприятие, нацеленное на работу с учащимися общеобразовательных учреждений Российской Федерации. Соревнование носит просветительский характер и ориентировано на повышение мотивации к научно-техническому творчеству, применению цифровых 3D-технологий в образовательном процессе, в частности, инструментов визуального программирования и 3D-моделирования, таких, как платформа образовательного конструктора 3D-игр «Блоксели».

1.2. Настоящее Положение определяет цель и задачи проведения Хакатона, порядок его организации и проведения, правила поведения участников, порядок регистрации и оценки заявок на участие в Хакатоне, а также порядок определения победителей.

1.3. Цель Хакатона - создание условий для профессиональной ориентации и вовлечения школьников (далее - Участники) в процесс приобретения цифровых IT-компетений через разработку 3D-игр, а также выявление молодых талантов и создание креативных решений для индустрии видеоигр.

1.4. Задачи Хакатона

- развитие навыков программирования, навыков работы с 3D графическими редакторами, игровыми движками и программным обеспечением;
- развитие навыков презентации проектов;
- развитие компетенций в сфере игровой индустрии;
- развитие навыков проектного, логического и алгоритмического мышления;
- обмен опытом между представителями бизнеса, наставниками и руководителями детских проектных команд, и Участниками;
- выявление и поддержка лиц, проявивших выдающиеся способности, а также лиц, добившихся успехов в учебной деятельности, научной (научно-исследовательской) деятельности, творческой деятельности, в том числе в сфере профессионального образования;
- стимулирование интереса школьников и педагогов к сфере инноваций и высоких технологий, в частности 3D-технологий и визуального программирования;
- формирование психологической готовности к совершению осознанного профессионального выбора, соответствующего индивидуальным особенностям участников.

1.5. Настоящее Положение разработано в соответствии с федеральным проектом «Мы вместе (воспитание гармонично развитой личности)» и федеральным проектом «Россия – страна возможностей» национального проекта «Молодежь и дети».

1.6. Настоящее Положение предоставляется для ознакомления всем заинтересованным лицам, желающим принять участие в Хакатоне и открыто публикуется на официальном сайте Общества с ограниченной ответственностью «Блоксели» и Ассоциации образовательных организаций «Консорциум по развитию школьного инженерно-технологического образования» (далее - Организаторы) и сайте Хакатона.

1.7. Хакатон проводится с 22 сентября по 29 ноября 2025 года.

1.8. Хакатон проводится на некоммерческой основе. Взимание платы за участие в Хакатоне не допускается.

2. Оргкомитет Хакатона

2.1. Главными организаторами Хакатона являются ООО «Блоксели» и Ассоциация образовательных организаций «Консорциум по развитию школьного инженерно-технологического образования» (далее - Организаторы).

2.2. Обязанности Организаторов Хакатона:

- руководство подготовкой Хакатона;
- утверждение состава организационного комитета и списка членов жюри Хакатона;
- подготовка цифровых площадок для проведения Хакатона;
- разработка и утверждение иных документов, необходимых для проведения Хакатона;
- работа по взаимодействию со СМИ, продвижение в сети Интернет (в т. ч. социальных сетях) и на иных носителях в целях информирования целевой аудитории о ходе проведения мероприятия;
- информирование потенциальных участников о проведении Хакатона;
- организация финансового сопровождения Хакатона;
- привлечение партнеров и спонсоров для проведения Хакатона;
- подготовка образовательных материалов для участников Хакатона;
- обработка заявок и отбор участников Хакатона;
- подведение и оглашение итогов Хакатона.

2.3. Организаторы вправе отстранить Участника Хакатона от участия в Хакатоне в случае, если Участник Хакатона нарушит условия настоящего Положения, действующее законодательство Российской Федерации и (или) не будет соответствовать требованиям к Участником Хакатона, а также отказать Участнику в участии в Хакатоне и/или получении приза, если будет выявлено, что Участник прибегал к недобросовестным методам участия в Хакатоне для получения приза.

3. Условия участия

3.1. Участниками Хакатона могут стать учащиеся 1–6 классов общеобразовательных учреждений Российской Федерации, зарегистрированные на официальном сайте Хакатона <https://bloxels.ru/hahaton> в срок, указанный в разделе 5 настоящего Положения.

3.2. К Участникам Хакатона не предъявляются требования по уровню знаний в направлениях, указанных в разделе 1 настоящего Положения.

3.3. Учащиеся приглашаются к участию в Хакатоне в составе команд для направления “Программирование 3D-игр” в составе от 1 до 3 человек. В состав команды могут входить учащиеся разных классов и разных образовательных организаций. Каждый участник может входить в состав только одной команды. У каждой команды должен быть наставник.

3.4. Наставник команды (далее Наставник) — физическое лицо старше 18 лет, заинтересованное в участии команды в Хакатоне, отвечающее за своевременность прохождения командой всех этапов Хакатона и верификацию предоставляемых документов. В качестве наставника может выступать как педагог, так и родитель одного из участников.

3.5. В период проведения подготовительного и отборочного этапов Хакатона Участники и Наставники обеспечивают наличие собственных технических средств и оборудования (например, ПК, ноутбука, планшета и т.п.), а также установку необходимого программного обеспечения при технической поддержке организаторов.

3.6. Требования к техническим средствам:

- ОС: Windows /Mac/Linux;
- любой из браузеров:
- Microsoft Edge версии 84 и выше;
- Яндекс Браузер версии 19 и выше;
- Opera версии 67 и выше;
- Mozilla Firefox версии 74 и выше;
- Google Chrome / Google Chrome Mobile версии 79 и выше;
- Safari версии 12 и выше.
- CPU – 2 ГГц;
- ОЗУ – 4 ГБ;
- HDD – 512 ГБ;
- монитор 1920x1080.

3.7. На период проведения Хакатона всем участникам предоставляется бесплатный доступ на платформу Блоксели для работы по решению кейса. Обучение по работе на данной платформе также предусмотрено для всех Участников Хакатона на подготовительном этапе.

3.8. В период проведения очного этапа Хакатона Участники прибывают к месту проведения со взрослыми сопровождающими лицами. Взрослые сопровождающие лица несут ответственность за поведение и безопасность участников в пути следования и в период проведения Хакатона.

3.9. В период проведения очного этапа Хакатона Участники имеют право прибыть на площадку с собственными техническими средствами и оборудованием, оснащенными необходимым программным обеспечением.

3.10. С целью исполнения условий Регламента и в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» Участник и Наставник Хакатона при подаче заявки на участие дают согласие Организаторам на обработку персональных данных.

3.11. В случае если участником Конкурса является лицо, не достигшее 14 лет, заявка и согласие на обработку персональных данных подается исключительно от имени Наставника с предварительным согласованием с законными представителями Участников.

3.12. Отправка заявки на участие в Хакатоне через сайт подразумевает согласие Наставника и Участников на обработку их персональных данных.

4. Направления хакатона

4.1. Соревновательная деятельность участников проводится по одному направлению: Программирование 3D-игр.

4.2. Участники будут разделены на 3 возрастные категории:

- Младший разработчик Блоксели: Школьники 1–2 класс;
- Разработчик Блоксели: Школьники 3–4 класс;
- Ведущий разработчик Блоксели: Школьники 5–6 класс.

5. Порядок и сроки проведения хакатона

5.1. Условия и процедуры проведения Хакатона размещаются на сайте Хакатона по ссылке: <https://bloxels.ru/hahaton>.

5.2. Хакатон включает в себя несколько этапов: подготовительный, отборочный и финальный.

5.2.1. Подготовительный:

22 сентября 2025 года – 4 ноября 2025 года – регистрация участников Хакатона на сайте <https://bloxels.ru/hahaton>. По итогам подачи заявки каждому участнику будет

направлено информационное письмо с дальнейшими инструкциями. Регистрация закончится в 19:00 4 ноября 2025 года.

При регистрации Участник Хакатона должен указать контактные данные ответственного лица (Наставника) для взаимодействия организаторов с участниками. После регистрации на регистрацию Наставнику придет письмо с подтверждением и организационной информацией на электронную почту, указанную в заявке.

В рамках подготовительного этапа для участников будет организован цикл обучающих мастер-классов по освоению платформы «Блоксели», а также обеспечена оперативная поддержка через специальный канал в мессенджере Telegram.

5.2.2. Отборочный этап:

Отборочный этап проходит в дистанционном (онлайн) формате.

13 октября 2025 года – 4 ноября 2025 года включительно команды решают кейсы в рамках выбранных категорий. Порядок и форма предоставления готового решения кейса, а также технические требования к нему будут опубликованы вместе с кейсом. Во время отборочного этапа для участников будут организованы тематические мастер-классы и технические консультации.

8 ноября 2025 года состоится подведение итогов отборочного этапа. Отбор финалистов проходит через оценку решений кейсов по критериям технического исполнения проектов.

Результаты отборочного этапа будут опубликованы на сайте Хакатона 8 ноября 2025 года. Приглашение к участию в финале направляется на почту Наставников команд, прошедших отбор, до 14 ноября 2025 года включительно.

Отборочный период предполагает проведение онлайн-брифинга по итогам отборочного этапа для команд и их наставников, прошедших на финальный этап.

5.2.3. Финальный этап.

Финальный этап проходит в очном формате. Город проведения финала - Санкт-Петербург.

С 28 по 29 ноября 2025 года команды дорабатывают проекты при поддержке экспертов Хакатона.

29 ноября 2025 года состоится защита проектов финалистов перед жюри и объявление победителей.

Подведение итогов Хакатона осуществляется по сумме баллов в рейтинговой системе.

5.3. Сроки проведения этапов могут быть изменены Организаторами. Организаторы обязуются своевременно проинформировать участников об изменениях посредством размещения информации на электронных ресурсах Хакатона, а также с помощью оповещения через электронную почту.

6. Жюри Хакатона

6.1. Персональный состав жюри формируется Оргкомитетом Хакатона (не менее 3 человек).

6.2. Членами жюри могут стать представители государственных, образовательных и общественных организаций, промышленных партнеров.

6.3. Жюри оценивает проекты отборочного этапа по критериям, указанным в кейсе по каждому направлению.

6.4. Члены жюри заполняют ведомости оценок выполнения задания. На основе указанных ведомостей формируется сводная ведомость, в которую заносятся итоговые оценки. Сводная ведомость с итоговыми оценками помогает определить финалистов Хакатона.

6.5. Жюри имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

7. Порядок проведения оценки команд

7.1. Все работы участников, оформленные в соответствии с оглашенными требованиями, подлежат оценке членами экспертного жюри.

7.2. Критерии для оценки работ направления “Программирование 3D-игр” будут опубликованы в кейсе для каждой возрастной категории.

7.3. Созданный командой в рамках Хакатона программный продукт не должен:

- содержать элементы порнографии или других материалов сексуального характера;
- содержать элементы информации, пропагандирующей насилие и (или) возбуждающих социальную, расовую, национальную или религиозную ненависть и вражду, или содержащих призывы к свержению конституционного строя и разжиганию национальной розни;
- нарушать авторские и иные права третьих лиц и содержать объекты интеллектуальной собственности, принадлежащие третьим лицам;
- содержать вредоносные программы, вирусы, шпионские программы и другие аналогичные электронные программы, которые могут нанести вред информационной системе или нарушить нормы закона, защищающего конфиденциальность информации.

7.4. Финалистами признаются участники, которые выполнили решение кейса с наибольшим количеством баллов.

7.5. В финальный этап проекта выходят по 5 команд в каждой категории. Общее количество проектов финального этапа: 15. Организаторы вправе увеличить количество команд и индивидуальных участников для прохождения в финальный этап.

8. Апелляции

8.1. Во время проведения отборочного этапа Хакатона участники могут выражать несогласие с принятым экспертным жюри решением.

8.2. Апелляция в общем порядке

8.2.1. Наставник или участник команды, несогласный с решением экспертного жюри, должен в письменной форме обратиться к ним за разъяснениями по принятому решению в группе участников Хакатона в течение 1 рабочего дней с момента публикации результатов отборочного этапа.

8.2.2. Если данное экспертным жюри разъяснение не удовлетворяет команду, наставник или капитан команды должен выразить свое несогласие письменно в форме апелляционной жалобы, обосновав его соответствующими положениями регламента Хакатона, критериями кейса и других относящихся к вопросу документов. Жалоба подается на рассмотрение Апелляционной комиссии, состав которой определяется Организаторами. Жалоба подается в течение двух рабочих дней с момента получения ответа экспертного жюри.

8.2.3. Апелляционная жалоба, поданная в общем порядке, рассматривается не более одного рабочего дня. Апелляционная жалоба, поданная после окончания срока апелляции, рассматривается в факультативном порядке.

8.3. Рассмотрение апелляционных жалоб

8.4.1. При рассмотрении апелляционной жалобы Апелляционная комиссия рассматривает доводы участника, содержащиеся в поданной жалобе.

8.4.2. Участник может ссылаться на: собственные медиа материалы (фото и видео), положение Хакатона и критерии кейса, а также материалы, опубликованные на официальном сайте Хакатона и иные документы, если они распространяются на оспариваемое решение.

8.4.3. Апелляционная комиссия при рассмотрении жалобы не обязана опираться на представленные участником фото- и видеоматериалы, но может принять их во внимание.

Апелляционная комиссия при рассмотрении жалобы может потребовать от участника или наставника предоставить дополнительные материалы, дать дополнительные разъяснения. Апелляционная комиссия может возложить на участника, подавшего жалобу, обязанность самостоятельно найти других участников, разъяснения которых будут необходимы Апелляционной комиссии для принятия решения.

8.4.4. Апелляционная комиссия после рассмотрения жалобы выносит решение:

- о согласии с решением экспертного жюри и об отказе в удовлетворении жалобы;
- об отмене решения экспертного жюри и удовлетворении жалобы.

8.4.5. Если команда становится финалистом по результатам апелляции, она приглашается на финальный этап согласно п. 7.5.

8.4.6. Решение Апелляционной комиссии является окончательным и не подлежит дальнейшему обсуждению. В случае, если участник или наставник подает апелляционную жалобу по уже разрешенному Апелляционной комиссией вопросу, комиссия вправе не принимать эту жалобу.

9. Награждение победителей Хакатона

9.1. По итогам проведения отборочного этапа все Участники награждаются сертификатом об участии в Хакатоне.

9.2. По итогам финального этапа все Участники награждаются сертификатом об участии в финальном этапе Хакатона и сувенирной продукцией.

9.3. По итогам финального этапа в каждой из возрастных категорий Хакатона выявляются по 3 лучших проекта.

9.4. Объявление победителей Хакатона проходит в рамках финального этапа Хакатона.

9.5. Финалисты Хакатона награждаются дипломами и ценными подарками организаторов и спонсоров мероприятия.

9.6. Команда, набравшая наибольшее количество баллов по оценке жюри, получает статус победителя. Все участники команды получают диплом победителей и памятные призы от организаторов.

9.7. Жюри по количеству баллов определяет две команды, набравших высокий балл среди оставшихся в рейтинге команд, и присуждают им статус призера Хакатона. Все участники команд-призеров получают диплом призеров и памятные призы от организаторов.

9.8. Дополнительно организационный комитет и жюри учреждают ряд специальных номинаций для участников отборочного и финального этапов для поощрения выдающихся достижений команд

10. Заключительные положения

10.1. Участник может быть лишен статуса участника на любом этапе проведения Хакатона в связи с невыполнением требований к участникам, с нарушением норм поведения, этических правил, общепризнанных норм. Также, если участник пренебрегает правилами и распорядком мероприятия.

10.2. Данные меры могут быть приняты в случае допущенных нарушений самим участником, так и в случае, если эти нарушения допущены представителем участника (родителем, педагогом-наставником).

10.3. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Хакатоне, принадлежат Организаторам, при этом авторские права сохраняются за участниками, создавшим результаты интеллектуальной деятельности. Организаторы вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.

10.4. Принимая участие в Хакатоне, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организаторами в печатных и интернет-изданиях.

10.5. Отправка заявки на участие в Хакатоне подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

10.6. Финансирование Хакатона осуществляется за счет собственных средств организаторов с возможным привлечением партнеров, за исключением:

10.6.1. Перелета и проезда участников;

10.6.2. Проживания участников;

10.6.3. Питания участников.

10.7. Оплата проезда к месту проведения финального очного этапа, проживания в городе проведения и прочие расходы производятся за счет направляющей стороны.

11. Персональные данные

11.1. С целью исполнения условий Положения и в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» Участник и Наставник Хакатона при подаче заявки на участие дают согласие Организаторам на обработку персональных данных.

11.2. В случае если участником Хакатона является лицо, не достигшее 14 лет, заявка и согласие на обработку персональных данных подается исключительно от имени Наставника с предварительным согласованием с законными представителями Участников.

11.3. Отправка заявки на участие в Хакатоне через сайт подразумевает согласие Наставника и Участников на обработку их персональных данных.

12. Контактная информация

12.1. Актуальная информация и новости Хакатона публикуются на следующих официальных информационных ресурсах организаторов:

- <https://bloxels.ru/hahaton>
- <https://t.me/+OoZz4wG4kS5kZWU6>
- <https://t.me/bloxels>

12.2. По всем вопросам, связанным с организацией и проведением Хакатона, можно обращаться по электронной почте info@bloxels.ru (в теме письма укажите «Хакатон в 3D»).